

주방에서 시작해, 지금은 AI로 제품을 만듭니다.

김도영

요리사 출신 · 지주사 사내벤처 CTO



About

김도영

지주사 사내벤처 CTO

서비스 · 콘텐츠 · AI 자동화를 기획부터 출시까지 맡습니다.

SERVICE

서비스를 만들고 출시합니다

JinJJa-K 웹 · Android · iOS 출시 · StoryChat 이야기 엔진

CONTENT

영상과 콘텐츠로 사람을 모읍니다

영화제 출품 · 3기 모집 홍보영상 · ODDY 팔로워 1,100명

AI · AUTOMATION

AI가 일하는 방식을 설계합니다

로컬 에이전트 · AI OCR 발주 · 업무 자동화

TOOLS

Codex

Claude Code

Claude Agent SDK

React Native

Electron

TypeScript

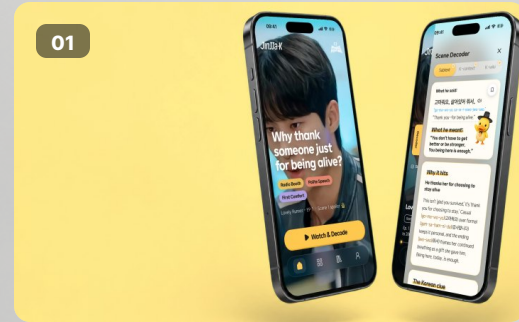
Python

Cloudflare

Higgsfield



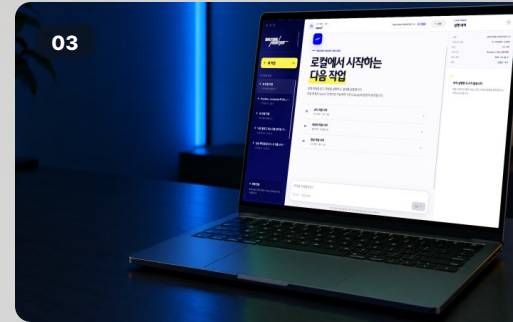
Contents



JinJJa-K
K-드라마 대사 풀이
Service · Team



THE ASH COVENANT
영화제 출품작
AI Film · Solo



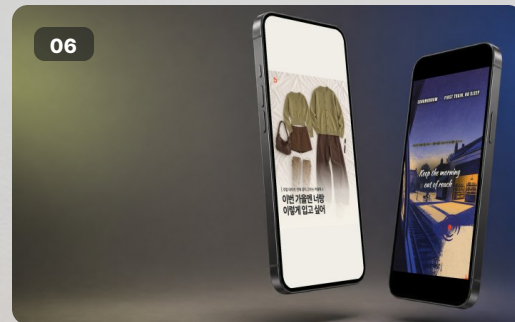
ONLYONE FRONTIER
로컬 AI 에이전트
Local AI Agent · Solo



StoryChat
선택형 대화 이야기
Interactive Story · Solo



3기 모집 홍보영상
코드로 만든 영상
Motion Graphic · Solo



ODDY · ECHOMORROW
팔로워 1,100명
Content Automation · Solo



Persona V2
가상 소비자 인터뷰
Research Tool · Solo



한국어 발음 평가
음절 단위 피드백
Voice AI · Solo

JinJJa-K

K-드라마 장면 속 말과 문화를 풀어 주는 서비스

보던 장면 위에서 대사의 뜻과 맥락을 바로 풀어 줍니다. 웹 · Android · iOS로 출시해 운영 중입니다.

ROLE

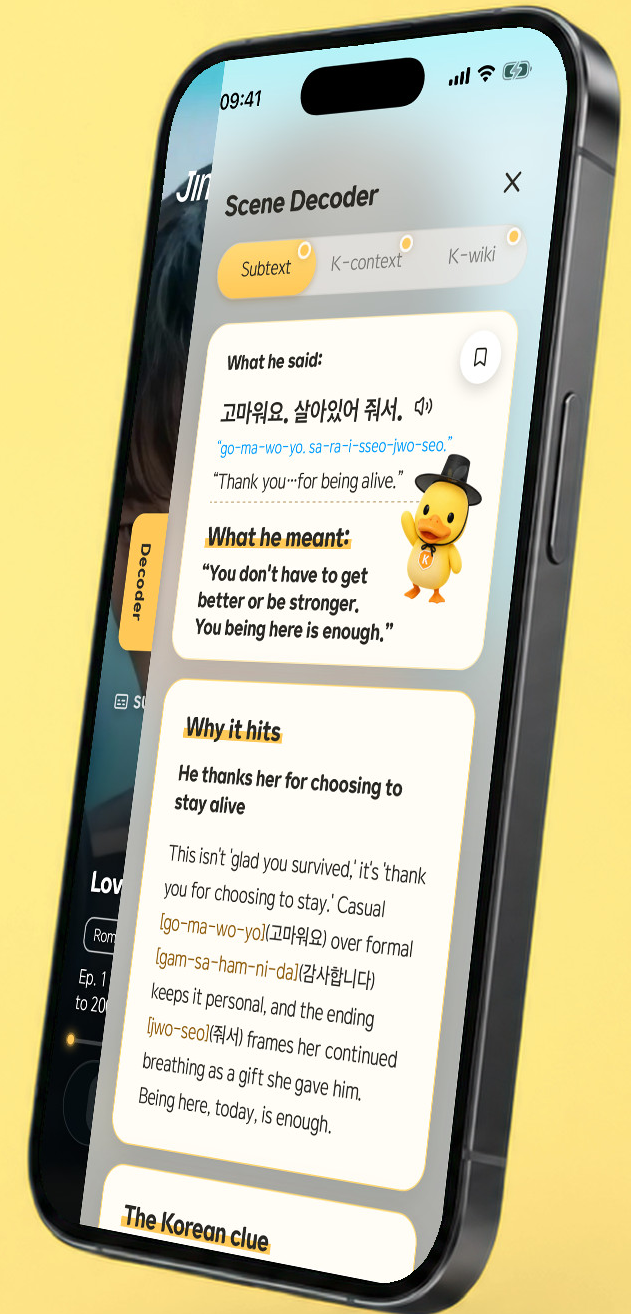
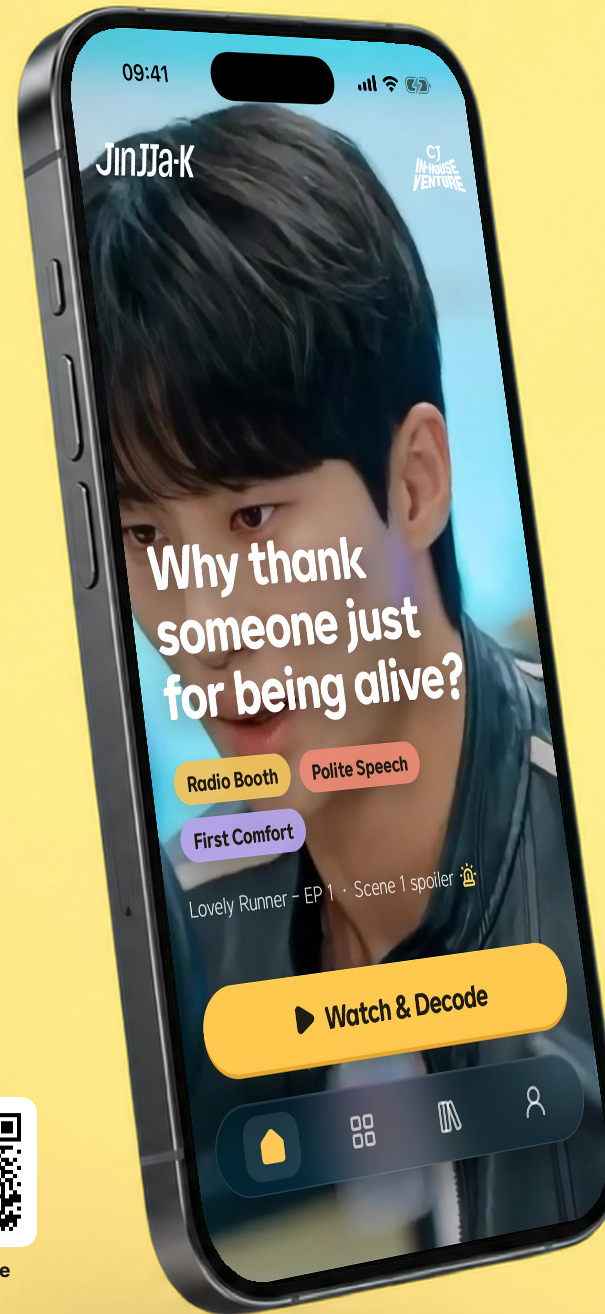
기획: 사내벤처팀과 공동
인프라 · 아키텍처 설계, 구현, 보안, 앱 출시:
단독



Google Play



App Store

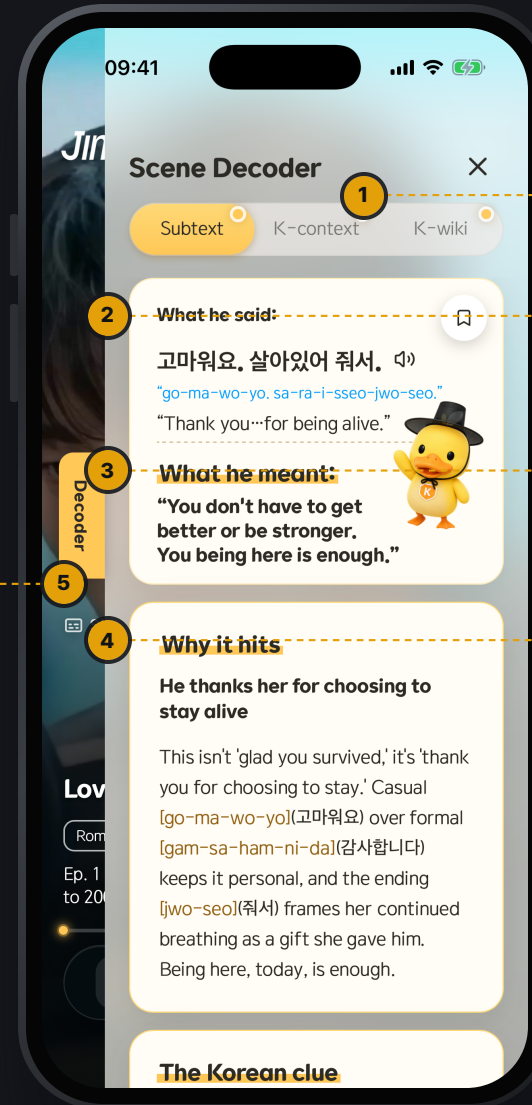


Scene Decoder

대사 한 줄을
세 겹으로 풀니다.

5 Decoder 탭

보던 장면 위에서 열림



1 세 가지 탭

Subtext · K-context · K-wiki

2 What he said

원문 · 발음 · 영어 뜻

3 What he meant

말 속의 속뜻

4 Why it hits

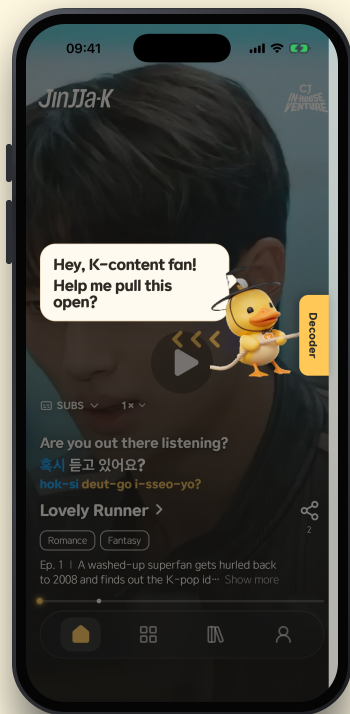
그 표현을 고른 이유

iOS App

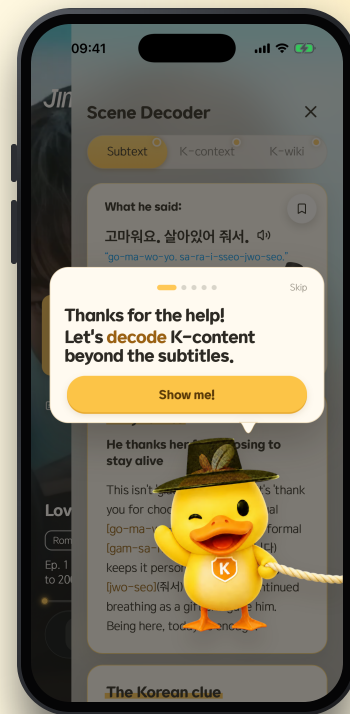
앱에서도 같은 흐름으로 이어집니다.



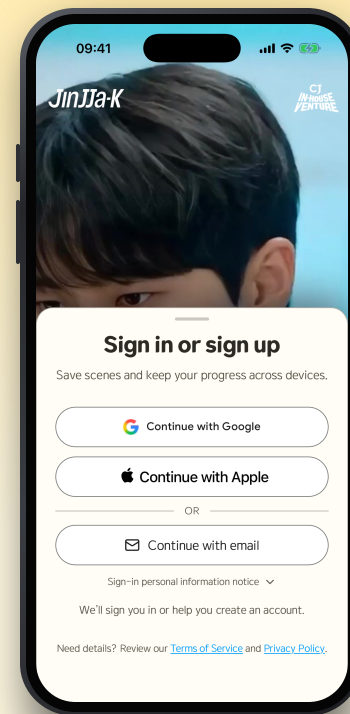
01 시작



02 홈



03 Scene Decoder 안내



04 로그인 · 가입

02 · AI Film · Solo Project

THE ASH COVENANT

Higgsfield Global Film Festival 출품작

마법이 말라 가는 세계, 소녀와 자매의 이야기. 3분 12초 4K로 완성해 8월 28일 출품했습니다.



Higgsfield에서 보기

LENGTH

3:12 · 3840×2160

SUBMITTED

2026.8.28

TOOLS

Higgsfield · Seedance ·
ElevenLabs



Production log

문제를 숫자로 찾고, 제작 방식을 바꿨습니다.

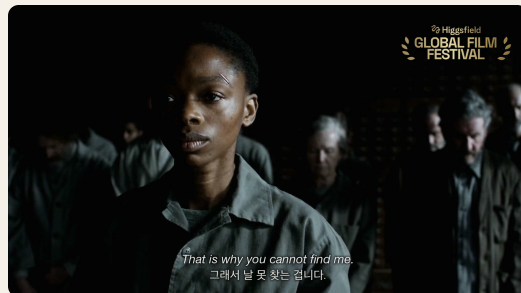


00:12

0.602 → 0.004초

립싱크 누적 오차

컷 오디오를 영상 길이에 맞춤



00:34

42초

사라진 소리

48kHz로 통일



01:22

3명 중 3명

부정문 프롬프트

원하는 것만 쓰기



02:10

렌더 3건

기준 이미지 누락

검수한 이미지만 등록

나레이션 끝이 잘린 것을 직접 듣고 찾아, 끝 여백 0.2초 규칙을 만들었습니다.

03 · Local AI Agent · Solo Project

ONLYONE FRONTIER

내 Mac에서 로컬 모델로 돌아가는 작업 에이전트

Claude Agent SDK 하네스에 로컬 Ollama 모델과 도구 21개를 연결했습니다.

MODEL

onlyone-frontier:1.0 ·
qwen3.6 35B-A3B

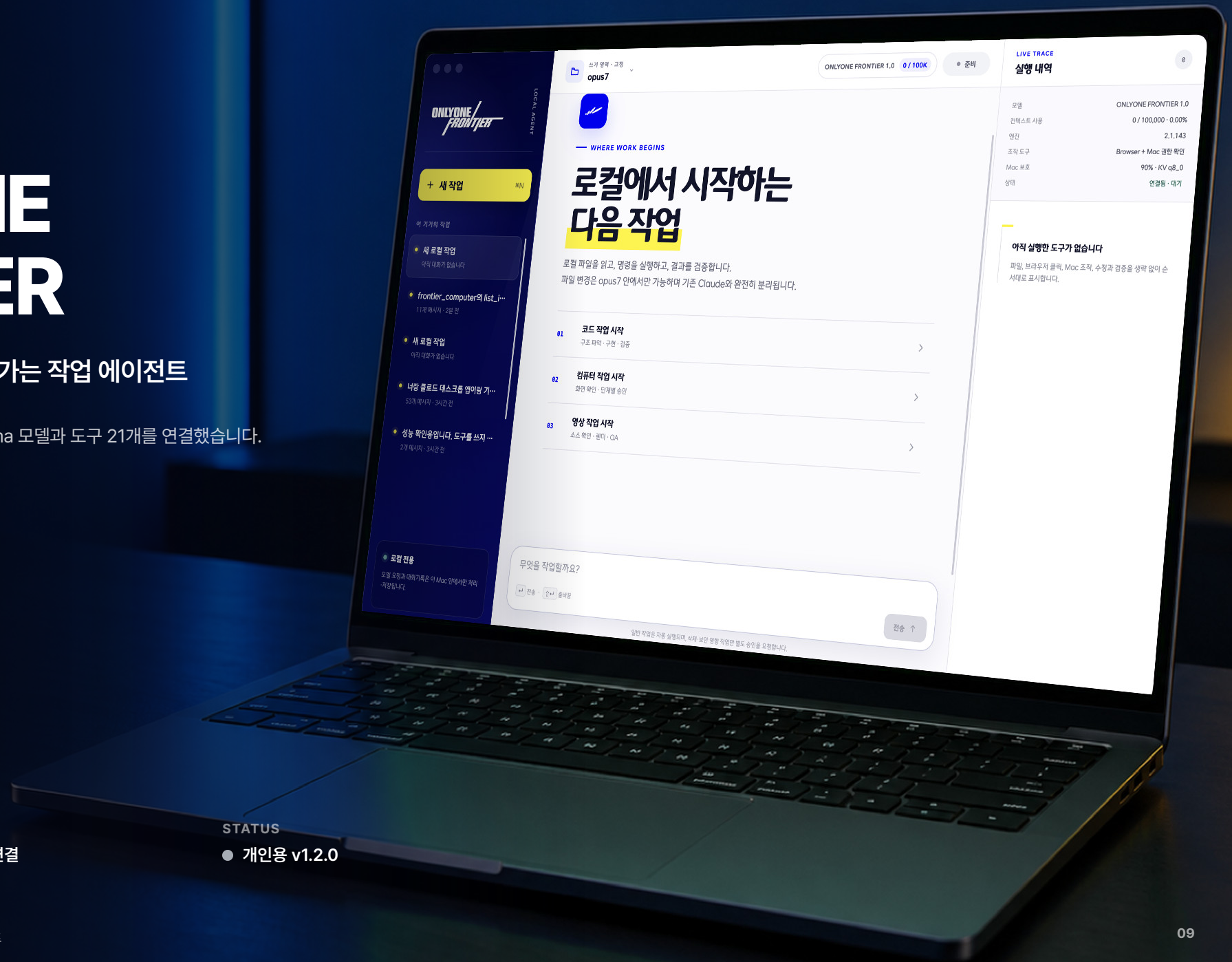
TOOLS

도구 21개 연결

STATUS

● 개인용 v1.2.0

Mockup: AI 이미지 생성 · Screen: 실제 화면 · 개인 프로젝트



Live Trace

어디서 막혔는지까지 그대로 보이게 만들었습니다.

The screenshot displays the ONLYONE FRONTIER Live Trace interface. On the left is a sidebar with a 'LOCAL AGENT' section containing a '+ 새 작업' (New Task) button and a list of tasks. The main area shows a task flow for 'ONLYONE FRONTIER 1.0' with a status of '5.99K / 100K'. The flow includes steps like '크롬을 실행하고 네이버 뉴스를 접속하겠습니다.' (Run Chrome and access Naver News) and '최종합니다, 도구 호출 방식을 바로잡겠습니다.' (Finalize, correct the tool call method). On the right, the 'LIVE TRACE 실행 내역' (Live Trace Execution History) section lists various errors and warnings, such as '연진 알림' (Link notification) and 'Mac 앱 실행' (Mac app execution). A list of errors is also shown, including 'nmp._.frontier_computer' and 'Mac 앱 실행'.

1 쓰기 영역 고정
지정 폴더 안에서만 수정

2 모델 · 컨텍스트
로컬 모델, 5.99K / 100K

3 도구 오류
잘못된 호출을 스스로 수정

4 권한 차단
멈추고 커는 방법 안내

5 완료 검토
말만 하고 멈춘 응답 재검토

6 추가 지시
안전 지점에서 반영

Architecture

로컬 모델에 도구와 안전장치를 붙였습니다.

01

Electron 앱

기록 · 실행 내역 · 권한 창



02

Claude Agent SDK 하네스

도구 호출 · 완료 검토



03

Ollama · 내 Mac

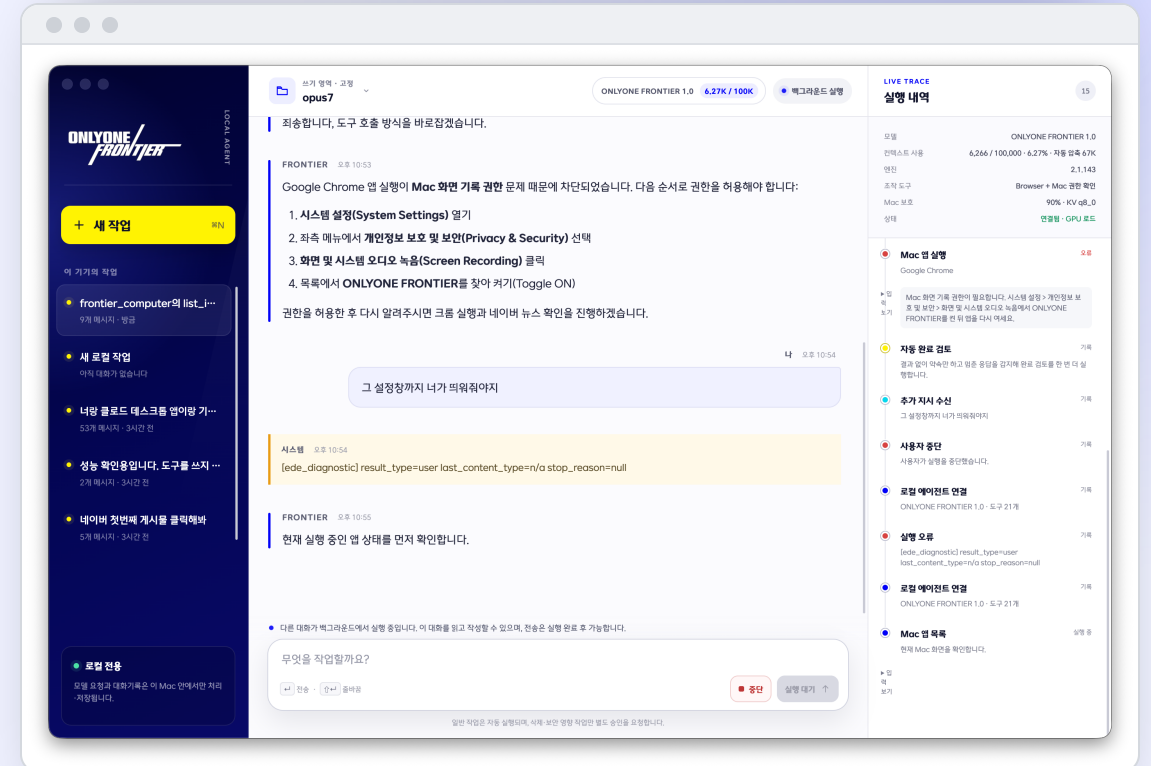
onlyone-frontier:1.0



04

도구 21개

MCP 브라우저 · Mac 앱 · 파일 · 셀



안전장치

● 쓰기 폴더 제한

● 작업 승인

● 메모리 · 발열 방지

● 완료 검토

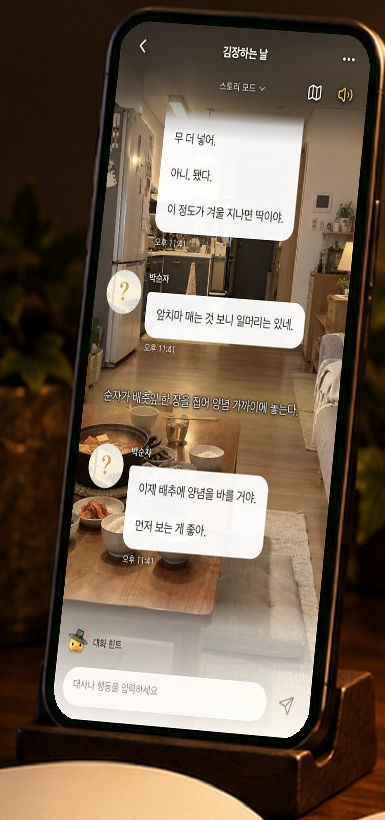
● 대화 40개 재투입

04 · Interactive Story · Solo Project

StoryChat

선택에 따라 다음 장면이 바뀌는 대화형 이야기

작가가 장면 · 규칙 · 결말을 쥐고, 모델은 지금 장면의 대사만 씁니다.



AI
Codex CLI(의도 해석 ·
대사) · Claude(세계관
저작)

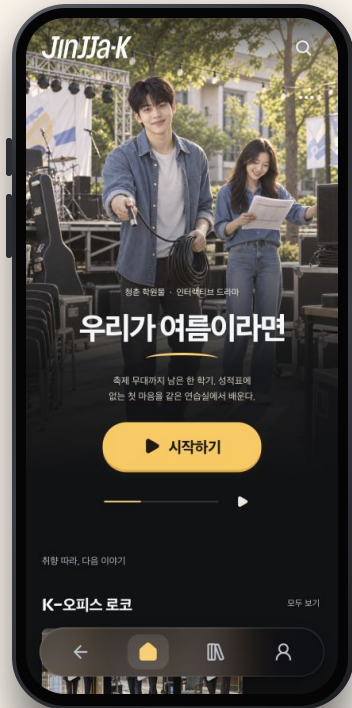
TEST
자동 테스트 67개

STATUS
● 로컬 시제품

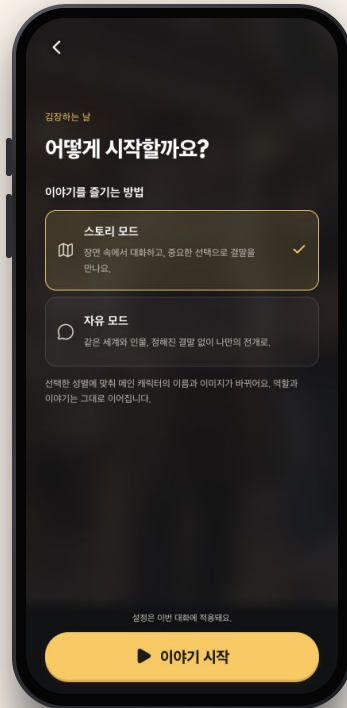
Screens

선택지는 아홉 개였지만 이야기는 같았습니다.

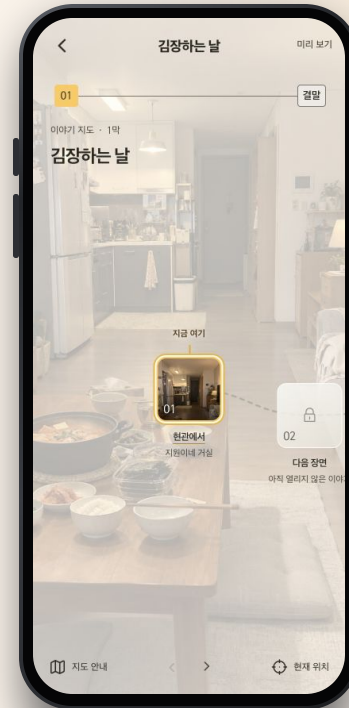
9개 분기가 두 단계 만에 합쳐지던 구조를 결말에서 거꾸로 다시 설계했습니다.



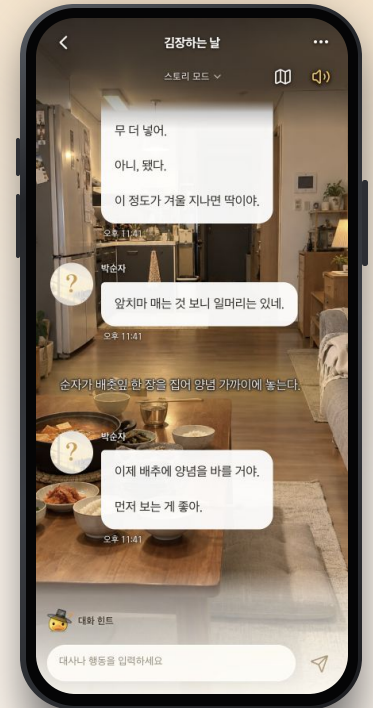
01 추천 이야기



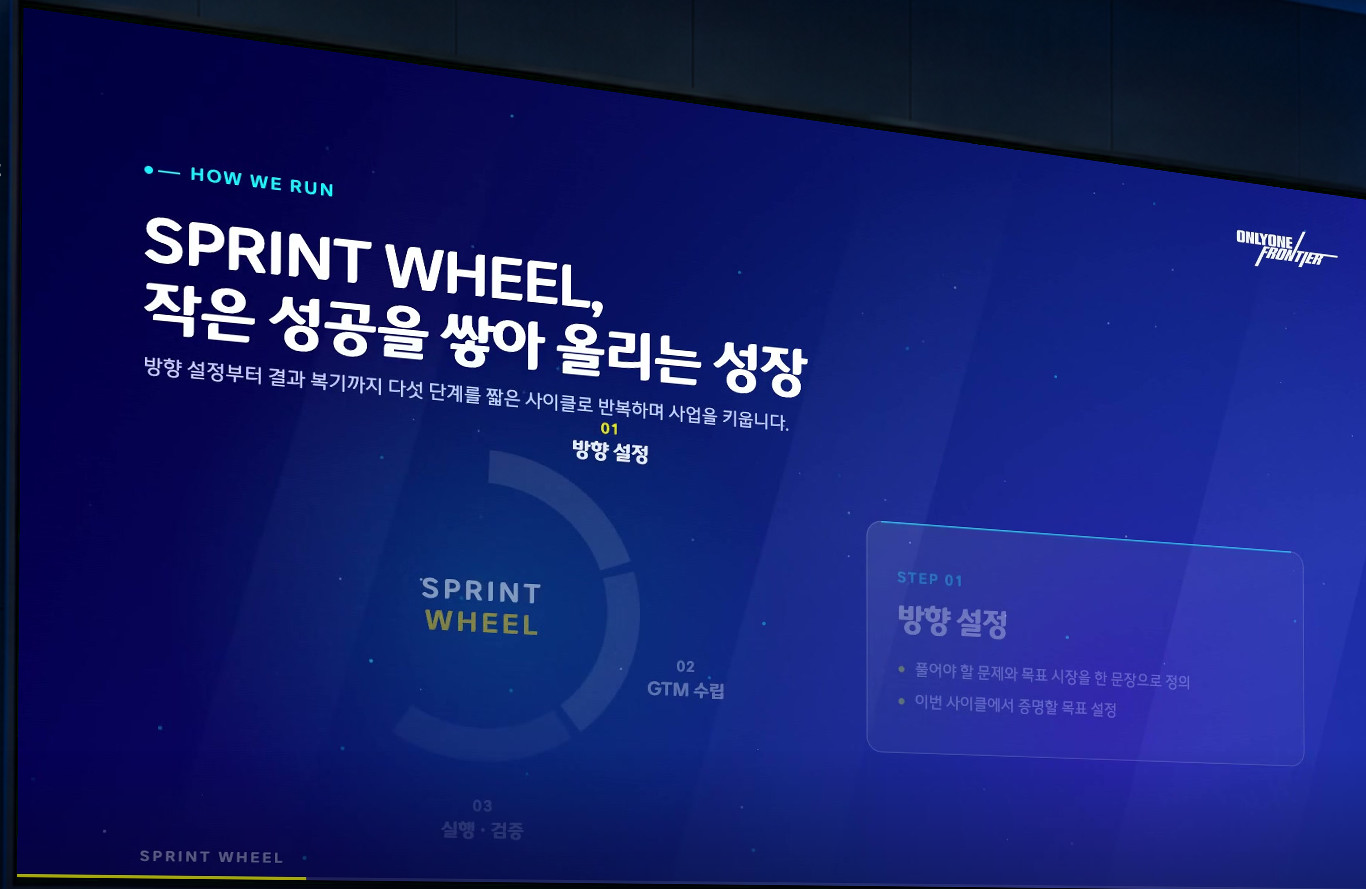
02 스토리 · 자유 모드



03 이야기 지도



04 입력에 맞춘 응답



3기 모집 홍보영상

ONLYONE FRONTIER 사내벤처 프로그램 · 3분 55초

안내 페이지의 색 · 서체 · 문구로 12개 장면을 짜고, 코드로 1/60초마다 렌더링했습니다.

FORMAT

4K · 1080p · 60fps

AUDIO

Flow Music · 합성 효과음

DELIVERED

● 2026.8.6

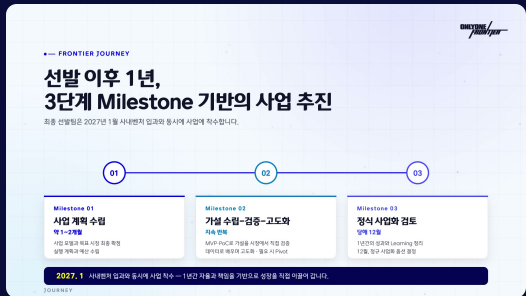
Structure

본편 12개 장면, 192초

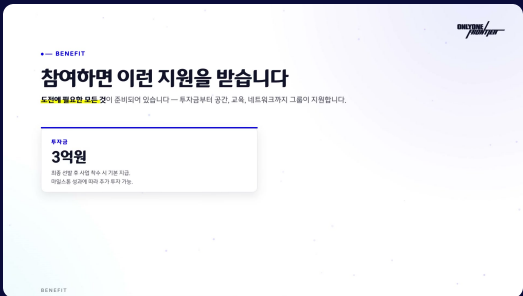
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

0초

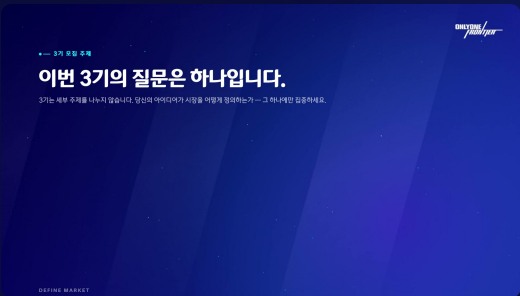
192초



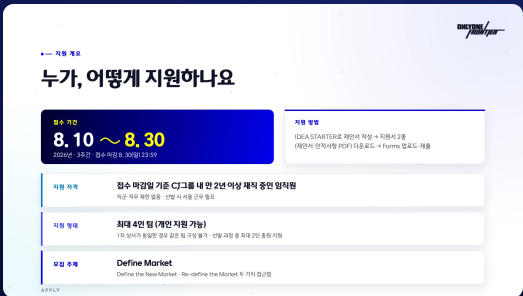
01:30



01:50



02:38



03:17

11,520

전체 프레임 검수

0건

0.5초 이상 검은 화면

-14.7

통합 음량(LUFS)

-1.5

트루 피크(dBFS)

06 · Content Automation · Solo Project

ODDY · ECHOMORROW

트렌드 선정부터 게시, 댓글 응대까지 에이전트로 운영한 두 계정

개설 53일 만에 팔로워 1,100명, '코디' 댓글 흐름으로 2주 만에 댓글 45건.

ODDY

패션 룩북 · Codex
에이전트 운영

ECHOMORROW

AI 음악 릴스 · YouTube 11편

Mockup: AI 이미지 생성 · Screen: 실제 게시물 이미지



Growth

개설 53일 만에 팔로워 1,100명,
'코디' 댓글은 2주 만에 45건

8월

초

데이터로 포맷을 정함

캐러셀 15.2% vs 단일 11.8%

8월

말

잘 되는 계정을 분석

게시물 구조와 '댓글 → DM' 장치

9월

댓글을 부르는 구조로

'코디' 댓글 → DM 상품 정보



팔로워 · 9.24

1,100명

'코디' 댓글 · 9.10~24

45건

'코디' 댓글

32

↓ 66%

DM 버튼 클릭

21

↓ 76%

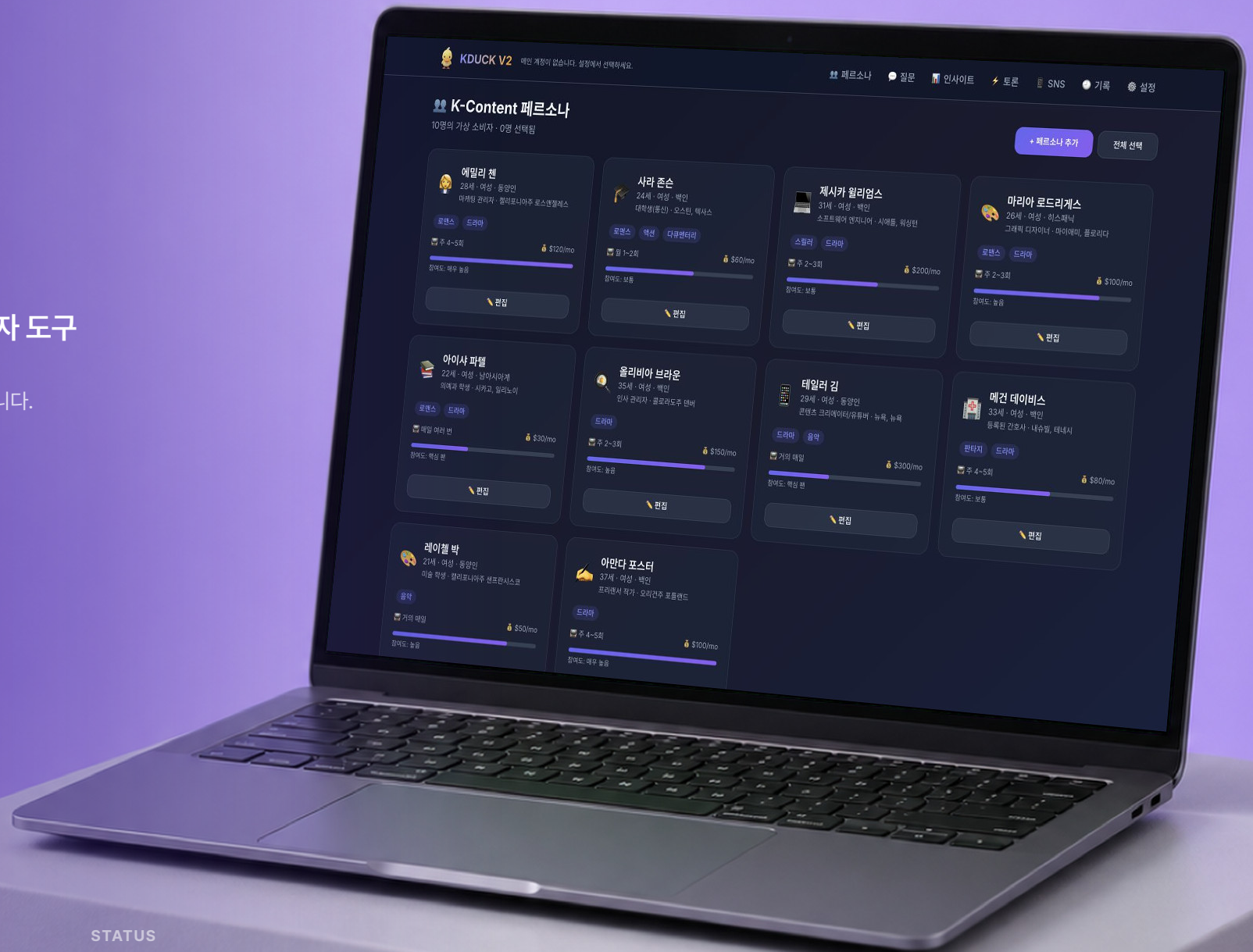
상품 정보 받음

16

Persona V2

인터뷰 전에 질문부터 시험해 보는 가상 소비자 도구

가상 소비자 10명의 답과 토론을 비교해 인터뷰 질문을 다듬습니다.



MODES

Standard · Roleplay ·
CoT · Counter

AI

Gemini · Codex

STATUS

● 로컬 시제품

Detail

질문 하나로 가상 소비자 10명의 반응을 비교합니다.

The screenshot shows the KDUCK V2 web application interface. The top navigation bar includes a menu (1) with links for Persona, Question, Forum, SNS, and History. The main content area is titled '질문 센터 (실시간)' (Question Center (Real-time)) and '10명의 페르소나에게 질문하세요' (Ask 10 personas). A text input field (2) is labeled '질문을 입력하세요. (예: K-드라마의 글로벌 성공 요인은?)' (Enter your question. (Example: What are the factors for the global success of K-dramas?)). Below the input field is a '진송' (Submit) button. A mode selector (3) shows four options: '일반 (Standard)', '역할극 (Roleplay)', '사고 과정 (CoT)', and '반론 (Counter)'. A 'PERSPECTIVE GUIDE' sidebar (4) provides details for each mode: '일반 (Standard)' (Basic) for general questions, '역할극 (Roleplay)' for role-playing scenarios, '사고 과정 (CoT)' for chain-of-thought reasoning, and '반론 (Counter)' for counter-arguments. The bottom of the interface says '선택한 모드에서 질문을 시작해보세요.' (Start asking questions in the selected mode.).

1 메뉴
페르소나 · 질문 · 토론 · SNS · 기록

2 한 번에 질문
10명에게 같은 질문

3 질문 모드 4가지
일반 · 역할극 · 사고 과정 · 반론

4 모드 설명
모드별 답변 방식 안내

보지 않은 콘텐츠를 봤다고 하는 답은 정합성 검사로 걸러 다시 쓰게 했습니다.

한국어 발음 평가

따라 읽으면 음절마다 점수를 돌려주는 웨도잉 피드백

음성을 기준 문장의 음절에 맞춰 정렬해 점수를 냅니다.

STACK

Cloudflare Worker ·
Azure · Groq Whisper

APPROACH

외부 음성 API 조합

STATUS

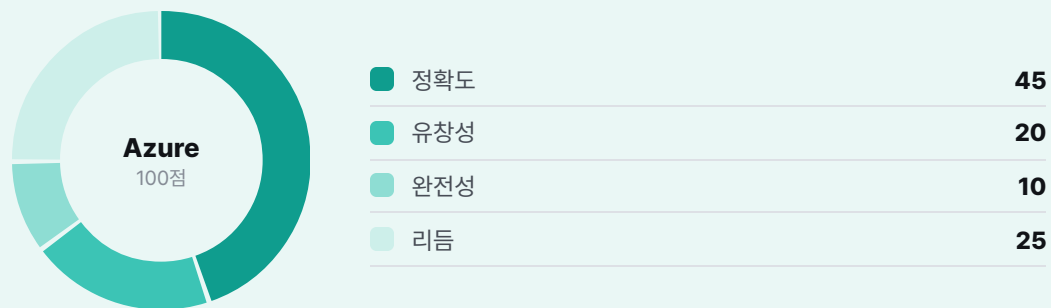
● 로컬 시제품

Pipeline

음절 단위로 맞춰 점수를 냅니다.



점수 가중치



AI Cross-review

검토는 에이전트에게 나누고,
판단은 코드에서 확인합니다.

찾은 문제 5건 · 2026.4.30

- 개발용 경로에서 유료 토큰 노출
- CORS 우회 가능성
- 오디오 형식 검사 누락
- iOS Safari 녹음 형식 불일치
- mp4 · aac가 검사 통과

반영한 수정

- 개발 경로는 로컬 전용
- wav · ogg만 허용
- mp4 녹음은 WAV로 변환

검증 기록

28 7

테스트 통과

시나리오 통과

이때 만든 규칙

권고는 세 구간을 함께 추적한 뒤에 채택합니다.

브라우저

→

Worker

→

Azure · Groq

Work Tools

반복되는 일은 도구로 남깁니다.

플러그인 · Codex 3 · Claude Code 1



무신사

상품 등록 위험 검수



카카오페이증권

장애 · 보상, ETP 고지 점검



삼일PwC

Pillar Two 데이터 매핑



월매출 병합

원본 보존 · 충돌 검출

운영 도구



제품 관측

재생 의도 → 지속 시청



뉴스레터

발송 원장으로 중복 방지



근태 관리

macOS · 웹 AttendanceTracker



경매 분석

공식 자료 → Excel 보고서

그 밖에 만든 것

실시간 AI 통역

Zeta Narrative Engine

video_gen

labs / Draft Duel

끄덕봇

THANK YOU

해커톤에서도 작동하는 결과로 답하겠습니다.

문제를 먼저 정의하고, 모델에 맡길 일과 사람이 책임질 결정을 나눠 짧은 시간 안에도 돌아가는 결과를 만들겠습니다.

김도영

jinjak.com